

NinjaCon po raz pierwszy w Mosinie

Przez dwa sierpniowe dni Szkoła Podstawowa nr 1 i hala sportowa OSiR w Mosinie zmieniły się w miejsce spotkania fanów klocków, fantastyki, gier i popkultury. 1 i 2 sierpnia odbyła się tu pierwsza edycja festiwalu NinjaCon, którego motywem przewodnim było 15-lecie serii Ninjago, popularnych duńskich klocków LEGO.

Jednym z głównych punktów wydarzenia były wystawy makiet i autorskich konstrukcji. Uczestnicy mogli nie tylko oglądać projekty przygotowane przez doświadczonych budowniczych, lecz także tworzyć własne konstrukcje w salach kreatywnego budowania. W programie znalazły się również warsztaty robotyki z LEGO Education, budowanie mechanicznych stworzeń ze świata Bionicle oraz pojedynki na arenach Spinjitzu.

NinjaCon wykraczał jednak daleko poza tematykę klocków. W szkolnych salach działały strefy gier planszowych, RPG i LARP, Star Wars, Gundamów, Just Dance oraz retro gamingu. Na odwiedzających czekały między innymi komputery i konsole pamiętające czasy Atari, Amigi, Commodore 64 czy ZX Spectrum.

Rozbudowany program prelekcji prowadził uczestników przez różne obszary fantastyki i popkultury. Rozmawiano o świecie Tolkiena, historii Ninjago, grach fabularnych, Magic: The Gathering, dubbingu, filmach z serii „Park Jurajski” oraz projektowaniu własnych minifigurek. Kulturze japońskiej poświęcono warsztaty językowe i origami, podczas których powstawały papierowe feniksy.

Do Mosiny przyjechali twórcy internetowi, uczestnicy programu LEGO Masters, aktorzy dubbingowi, pisarze i popularyzatorzy fantastyki. Z publicznością spotkali się między innymi Maciek i Klocki, Hexagonek, Składaki, Jason i Tomek, Piotr „Klockorożec” Rybak, Marta „Ytna” Czarkowska oraz DajDziobu Sensei. Panele i spotkania pozwalały zajrzeć za kulisy tworzenia filmów o klockach, pracy w studiu dubbingowym czy prowadzenia własnych projektów w Internecie.

Korytarze szkoły zajęli wystawcy i Aleja Artystów. Można było znaleźć tam ilustracje, rękodzieło, książki, kolekcjonerskie gadżety i przedmioty inspirowane fantastyką, anime oraz grami. Ważną częścią festiwalu były także konkursy, quizy i zadania, które zachęcały odwiedzających do aktywnego udziału.

Podczas wydarzenia działało również stoisko promocyjne Gminy Mosina. Odwiedzający mogli dowiedzieć się więcej o gminie, poznać jej walory turystyczne i najciekawsze miejsca, a także zabrać materiały informacyjne oraz gminne gadżety.

Program został przygotowany z myślą o różnych grupach wiekowych — od dzieci stawiających pierwsze konstrukcje po dorosłych kolekcjonerów i miłośników klasycznych gier. Wspólnym mianownikiem wszystkich stref były kreatywność, wyobraźnia oraz możliwość spotkania osób dzielących podobne zainteresowania.

Pierwsza edycja NinjaConu spotkała się z dużym zainteresowaniem – konwent odwiedziło ponad 1000 osób. Mamy nadzieję, że kolejna edycja odbędzie się już w przyszłym roku, ponownie w Mosinie.

fot. Agata Lubowicka